



## Onlinekurs: Musikproduktion mit Music Maker (Basis)

### 1. Die Oberfläche der Software

- 1.1. Fenster, Status- und Werkzeugleisten
- 1.2. Individualisierung der Oberfläche
- 1.3. Einführung Mediapool

### 2. Objektorientiertes Arbeiten mit Samples aus dem Soundpool

- 2.1. Import von Samples aus dem Soundpool
- 2.2. Arrangieren mit Objekten
- 2.3. Schnitt und Vervielfältigung

### 3. Audiorecording

- 3.1. Einstellungen der Software
- 3.2. Loop- und kontinuierliches Aufnehmen
- 3.3. Aufnehmen in ein bestehendes Arrangement

### 4. Effekte

- 4.1. Lautstärkekurven
- 4.2. Objektorientierte Zuweisung von Effekten
- 4.3. Überblendungen zwischen Objekten

### 5. Export, Ausgabe des fertigen Songs

- 5.1. Audioexport in verschiedene Formate
- 5.2. Upload in Onlineplattformen

### 6. Fragen und Antworten

- 6.1. Beantwortung all Ihrer Fragen und Probleme
- 6.2. Individuelle Tipps und Tricks